



BASES DE CONCURSO

“SAILOR URANIO’S COCOCRASH MAGICAL QUEST”

I. Sobre la participación

- I.1 Los concursantes participarán en **grupos de 2 personas**.
- I.2 Habrá un máximo de **4 plazas** en total y una lista de grupos de reserva.
- I.3 Las parejas, sean participantes o de reserva, deberán estar presentes en el lugar de realización del concurso **10 minutos antes de la hora de comienzo**, cuando se pasará lista. Si una pareja no está presente a la hora de comienzo, la primera pareja de la lista de reserva que sí esté presente ocupará su lugar. Es por ello por lo que desde la organización recomendamos asistir a la hora, aunque se esté en la lista de reserva.
- I.4 El concurso tendrá lugar en el **auditorio del Centro Cívico Clara Campoamor el jueves 4 de abril a las 20:00**.

II. Sobre la inscripción

- II.1 El proceso de inscripción se realizará únicamente de forma presencial durante las jornadas.
- II.2 El **plazo** de inscripción presencial estará **indicado en el panel de anuncios de las jornadas**. Para inscribirse se deberá acercar a un socio organizador identificado con **un chaleco azul con el logo de la asociación**, a quien deberá facilitar los datos que le solicite y quien le indicará el número de turno asignado.

III. Sobre el concurso

- III.1 El concurso se celebrará en dos fases, una fase semifinal y una fase final. A la fase final pasará la pareja con más puntos de la fase semifinal.
- III.2 La finalidad del concurso es descubrir qué serie se esconden tras las casillas del panel. Las parejas deberán responder correctamente preguntas de temática manga, anime, videojuegos y cultura japonesa para poder despejar casillas. Si se falla la pregunta, la casilla seleccionada pasará a negro.

- III.3 Para que una pareja se gane el derecho a responder una pregunta, deberá ser la primera en pulsar el pulsador una vez se haya leído completamente la pregunta.
- III.4 Las parejas podrán optar a resolver el panel una vez hayan respondido correctamente a dos preguntas en el panel en curso.
- III.5 La ronda semifinal serán 3 paneles en los que jugarán las cuatro parejas a la vez. La ronda final será 1 panel en el que competirán uno contra otro los integrantes de la pareja ganadora de la fase semifinal.
- III.6 El premio será entregado al ganador durante la ceremonia de entrega de premios de las jornadas, que tendrá lugar en la tarde del **sábado 6 de abril**.

IV. Sobre la organización

- IV.1 La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases. No obstante, desde la Asociación Motsukora atenderemos cualquier queja de los participantes o del público.
- IV.2 No se tolerará ninguna conducta que desde la Asociación Motsukora consideremos inapropiada u obscena. En tal caso, nos reservamos el derecho a tomar las medidas que consideremos oportunas.
- IV.3 Desde la Asociación Motsukora nos reservamos el derecho a adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
- IV.4 Los datos personales para la inscripción en el concurso serán tratados confidencialmente de acuerdo con la Directiva Europea EU/2016/679 de protección de datos (GDPR). Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán cedidos ni vendidos a terceros en ningún caso. La base de datos será eliminada una vez finalizado el concurso y entregado el premio al ganador.